

DJ05098

DJECO SPOOKY BOO

Hra má celkem pět kol. Na začátku zamíchejte karty a každému hráči rozdejte 4 z nich. Hráči se nesmí na svoje karty podívat. Zbytek karet tvoří paklík – položte ho rubem nahoru doprostřed stolu. Hráči si před sebe vyloží karty do čtverce 2 x 2, rubem nahoru. Pak se podívají na ty dvě karty, které leží před nimi – tak, aby je nikdo jiný neviděl – a pokusí se je zapamatovat. Pak je položí zpět. Začíná nejmladší hráč, hra pak pokračuje ve směru hodinových ručiček. Hráč vezme kartu z paklíku, a podívá se na ni, aniž by ji ukazoval někomu jinému. Pak má dvě možnosti:

1. Odhodí kartu lícem nahoru. Jestli chce, může využít funkci této karty (viz Funkce karet).
2. Vymění tuto kartu za některou svou kartu, která leží před ním. Novou kartu tam položí rubem nahoru, a kartu původní odhodí, lícem nahoru.

Poté hraje další hráč. Ten buď:

1. Vezme kartu, kterou odhodil předchozí hráč a vymění ji za některou svou kartu, která leží před ním. Novou kartu tam položí rubem nahoru, a kartu původní odhodí, lícem nahoru.
2. Vezme si kartu z paklíku a zvolí si jednu ze dvou možností uvedených výše.

Jak se hra vyvíjí, každý hráč se snaží snížit celkovou hodnotu karet ležících před nimi tím, že je nahrazují kartami vytaženými z paklíku, nebo těmi, které odhodili předchozí hráči, na méně než 5.

Funkce karet:



(7) (8) Hráč se může podívat na jednu svoji kartu, a pak ji dá zpět, rubem nahoru.

(9) (10) Hráč se může podívat na jednu soupeřovu kartu, a pak ji dá zpět, rubem nahoru.



(10) Hráč může vyměnit jednu svoji kartu s kartou soupeřovou. Karty nemůže nikdo vidět a jsou po přehození položeny opět rubem nahoru.

(15) Hráč se může podívat na všechny soupeřovy karty a pokud bude chtít, může si prohodit jednu svou kartu s kartou soupeřovou. Karty po prohození opět položte rubem nahoru.

Hodnota karet je napsána vždy v levém horním a pravém dolním rohu karty. Jakmile je hráč přesvědčen, že hodnota všech jeho karet je 5 nebo nižší, pak řekne „Spooky Boo“ (nebo třeba „Bubububu“) a kolo je u konce.

Všichni hráči otočí své karty lícem nahoru a spočítají jejich hodnoty.

Jestliže hodnota karet hráče, který řekl „Spooky Boo“ je skutečně pět či méně, dostane nula trestných bodů a ostatní hráči si přičtou tolik trestných bodů, jaká je hodnota jejich karet.

Jestliže hodnota karet hráče, který řekl „Spooky Boo“ je více než pět, a hráč se tedy zmýlil, tak dostává za trest 10 trestných bodů, a všichni ostatní hráči mají 0 trestných bodů.

Zamíchejte všechny karty a může začít druhé kolo. Vyhrává hráč, který má po pěti kolech nejméně bodů.

Hra je určena pro 2-4 hráče ve věku od 8 let.