



KOUZELNÉ
HRAČKÁŘSTVÍ



DJ05108

DJECO PIPOLO

Každému hráči rozdejte 8 karet. Zbylé odložte stranou. První hráč vyloží jednu kartu z ruky a položí jí obrázkem nahoru a hlasitě označí o jaký typ karty jde: chlupatý, nahý, oblečený. Ostatní hráči postupně po směru hry položí svou kartu na tu první, tentokrát obrázkem dolů a opět nahlas ohlásí typ karty, kterou dávají, stejně, jako to udělal první hráč – mohou si i vymýšlet nebo říct pravdu. Hráči mohou použít i Jokera, aby změnily typ karty. Opět tuto kartu pokládá hráč obrázkem dolů – takže i v tomto případě může blafovat. Poté vloží další kartu a nahlas oznámí jaký typ karty to je.

Pokud má někdo podezření, že hráč vložil jinou kartu, než jak ji označil, může zavolat Pipolo ve chvíli, kdy hráč kartu položil. Ten jí musí po tomto zvolání otočit a ukázat ostatním hráčům.

- Pokud otočil kartu a prokázalo se, že při jejím označení si vymýšlel, musí si vzít celý balíček karet, který se utvořil uprostřed
- Pokud hráč otočil kartu a prokáže se, že nelhal, musí si balíček karet vzít hráč, který ho vyzval Pipolem. Hráč, který si musel vzít balíček karet, vykládá opět kartu otočenou obrázkem dolů a ohlásí, co je to za kartu a hra pokračuje. Hra končí ve chvíli, kdy některému z hráčů nezůstane v ruce žádná karta.

Hra je určena pro 2-4 hráče od 5 let.