

DJ05106

DJECO OUDORDOD

Složte karty na hromádku doprostřed stolu, lícem dolů.

Hra se hraje ve směru hodinových ručiček. Nejmladší hráč začíná. Tento hráč je vůdcem hry. Ostatní hráči se otočí zády k vůdci a vůdce schová "Doda" pod nějakou kartu v balíku. Další hráč v řadě položí vůdci otázku.

Například: "Spí Dodo se zvířátkem s vousky?" Vůdce musí odpovědět ano nebo ne. Jestliže zní odpověď ano, hráč, který položil vůdci otázku, otočí všechny zvířátka bez vousků. Pokud zní odpověď ne, otočí všechny zvířátka s vousky. Poté jen zkusí štěstí a náhodně vybere jedno ze zvířátek. Pokud Doda nenajde, další hráč v řadě položí vůdci otázku podobnou jako hráč před ním a znovu otočí zvířátka podle získané odpovědi. Hráč, který najde Doda, vyhrává "medvídka".

Pokud po otázkách od všech hráčů nikdo nenajde Doda, "medvídka" vyhrává vůdce. Po prvním kole, je vůdce další po směru hodinových ručiček. Hra končí, když jeden z hráčů získá 5 "medvídků".

Hra je určena pro 2-4 hráče od 4 let.

Odlišné verze, záleží na věku hráčů:

Pro mladší: menší počet karet. Hráči mohou položit více než jednu otázku za kolo.

Pro starší: neotáčejte karty spolu s poskytnutými informacemi, aby si hráči procvičovali paměť.

Poznámka: Jen jeden Dodo je nutný ke hře, ale balení jich obsahuje 10 pro případ, že by se nějaký ztratil nebo zničil.