



KOUZELNÉ
HRAČKÁŘSTVÍ



DJ05096

DJECO MYSTERIX

Zamíchejte všech 54 karet a utvořte z nich balíček. Balíček položte obrázky dolů doprostřed stolu. Začíná hrát nejstarší hráč, poté se hraje ve směru hodinových ručiček. Jakmile jsou všichni hráči připraveni a dávají pozor, hráč otočí první kartu z balíčku a položí ji obrázkem nahoru vedle balíčku tak, aby na ni všichni hráči dobře viděli. Všichni hráči hrají současně, dívají se na kartu a hledají, co na ni nepatří: malý předmět nebo zvíře, které neodpovídá tématu karty. První hráč, který si myslí, že našel zvíře nebo předmět, který na kartu nepatří, na něj položí ukazováček (aby ho ukázal ostatním hráčům) a řekne nahlas: „králík!“, nebo „bota“, apod. • Pokud má hráč pravdu a všichni spoluhráči vidí, že je to opravdu prvek, který na kartu nepatří, hráč získává tuto kartu a nechá si ji před sebou. Poté začíná nové kolo hry. Pokud se hráč mýlí a ukázal na nesprávný prvek na kartě, kolo pokračuje dále bez něj. Ostatní hráči pokračují v hledání, ale tento hráč se ho neúčastní a nemůže kartu získat. Jakmile některý z hráčů najde zvíře/předmět, který na kartu nepatří, získává kartu a začíná nové kolo hry.

Pokud žádný z hráčů nenalezl prvek, který na kartu nepatří, karta se odstraní ze hry.

Hráč, který je nyní na řadě počká, až budou všichni hráči připraveni a otočí novou kartu z balíčku. Takto hra pokračuje, dokud nebudou otočeny všechny karty. Hra končí ve chvíli, když již není žádná karta v balíčku: vítězem se stává hráč, který získal nejvíce karet!

Hra je určena pro 2-5 hráčů.

Vhodné pro děti od 4 let.