



KOUZELNÉ
HRAČKÁŘSTVÍ



DJ05142

DJECO MISTIGRIFF

Zamíchejte všechny karty a rozdejte je mezi hráče. (Pokud bude hrát 5 hráčů, jeden hráč bude mít o jednu kartu víc než ostatní.) Nejmladší hráč začíná, hra pokračuje ve směru pohybu hodinových ručiček. Hráč, který je na řadě, si vytáhne jednu kartu z ruky hráče po pravici. Pokud tento hráč může spojit dvě karty a vytvořit tak monstrum, umístí tyto karty v páru před sebe na stůl. Má-li jedna z těchto karet magickou sílu, ta se okamžitě projeví (viz efekt magická síla). Poté pokračuje další hráč. Pokud při svém tahu nedokážete zkompletovat monstrum, váš tah končí a pokračuje další hráč.

Karty se symbolem hradní věže (Tyto karty zůstávají hráčům v ruce do konce hry.): Král i královna mají hodnotu dvou bodů.





Drak Mistigriff vás na konci hry bude stát tři body. Poražený drak má hodnotu jednoho bodu. Pokud máte v ruce kartu Mistigriff i poraženého draka, tyto karty se navzájem vyruší.

Karty se symbolem meče (Tyto karty si hráči v průběhu hry vykládají před sebe. Na těchto kartách jsou poloviny monster. Chcete-li získat pár, jednoduše sbírejte karty stejných monster.):

Karty se symbolem rytíře vám přináší body.

Karty se symbolem kouzelníka vám dávají magickou sílu.

Efekty magické síly:

- (1)  (1) můžete “ukrást” poslední vyložený pár (pokud je na jedné z těchto karet magická síla, ta se neaktivuje)
- (2)  (2) můžete hrát znovu a mění se směr hry
- (3)  (3) další hráč v pořadí má v tomto tahu stopku
- (4)  (4) vyberte kartu pro dalšího hráče v pořadí (tento hráč si již nebude moci vzít svou kartu)

Jakmile vám dojdou karty se symbolem meče, končíte hru. Před sebe vyložíte karty se symbolem hradní věže (pokud takové karty v ruce máte).

Ostatní hráči pokračují ve hře. Když všichni hráči dokončí hru, spočítají si body na kartách vyložených před nimi.

Hráč s nejvíce body vyhrává hru.

Hra je určena pro 2-5 hráčů od 5 let.