

DJ05123

DJECO GORILLA

Dealer rozdá každému hráči 6 karet, zbytek karet je zásoba. Nejmladší hráč položí zvířecí kartu doprostřed stolu. (např. Tygr + Červený Autobus). Pak další hráč musí doprostřed stolu položit zvířecí kartu se stejnou barvou (např. Kokodýl + Červený autobus) nebo se stejným zvířetem (Tygr + Modrý Autobus). Pokud nemůže hrát, bere si kartu ze zásoby. Poté je na řadě další hráč. Speciální karty: 1 Joker (karta se všemi zvířátky). Tuto kartu může hráč použít kdykoli, když je na tahu, kromě posledního kola. Další hráč položí zvířecí kartu v barvě autobusu, kterou si zvolí nebo Gorilí kartu.

4 sloní karty: Tato karta obrací celou hru. Když položí tuto hráč B, hraje předchozí hráč A. 4 opičí karty: Pokud hráč A položí tuto kartu, hráč B nehraje a rovnou hraje hráč C. 4 karty pantera: Všichni hráči si vezmou jednu kartu. Kartu pantera může přebít další karta pantera. 4 gorilí karty: Tyhle karty se pokládají nahoru na zvířecí karty k odpovídající barvě autobusu nebo na Joker kartu (příklad: Gorila + žlutý autobus se položí na Zebru a žlutý autobus). Jakmile se tato karta položí, všichni ostatní hráči musí klepnout na Gorilu.

Poslední hráč, který se dotkne, bere tři karty a začíná znovu se zvířecí kartou podle své volby (nemůže položit Gorilí kartu, ani Jokera). Když už nejsou žádné karty v zásobě, vezme se balík položených karet, zamíchá se a změníme ho na zásobu. Konec hry: Když jednomu z hráčů zůstane v ruce poslední karta, musí říct gorila. Pokud zapomene a ostatní hráči na to upozorní, hráč, který zapomněl, si musí vzít jednu kartu ze zásoby. Pokud si ostatní hráči nevšimnou, že zapomněl říct gorila, hráč, který zapomněl, si kartu brát nemusí. Hru vyhrává ten hráč, který už nemá u sebe žádné karty. Hra je určena pro 3-5 hráčů ve věku od 5 let.